

## Werde Mentor\*in im Jugend hackt LAB Jena!

In Kürze eröffnet in unserem Makerspace ABANTU KULTURLABOR das Jugend hackt LAB Jena! Jugend hackt ist ein Programm für junge Menschen, die mit ihren technischen Fähigkeiten die Welt verbessern wollen. Unterstützt von ehrenamtlichen Mentor\*innen entwickeln unsere Teilnehmer\*innen digitale Werkzeuge, Prototypen und Konzepte für eine bessere Zukunft. Unser Angebot umfasst Hackathon-Events in vielen Städten, regionale Labs, eine Online-Community und internationale Austauschprogramme. Ganz nach unserem Motto „Mit Code die Welt verbessern“ geht es bei Jugend hackt um mehr als nur Programmieren lernen: Wir begreifen Technik als ein Mittel zu gesellschaftlicher Veränderung. Wir bestärken Jugendliche im verantwortungsbewussten Umgang mit Technik, um damit Lösungen für gesellschaftspolitische Fragen zu finden. Dabei entstehen kreative Projekte wie ein Bewässerungssystem, das freies WiFi spendet; ein Armband, das vor Überwachungskameras warnt, oder ein Audio-Computerspiel für Menschen mit Sehschwäche. Jugend hackt ist ein nicht-gewinnorientiertes Programm der gemeinnützigen Organisationen Open Knowledge Foundation Deutschland e.V. und mediale pfade.org – Verein für Medienbildung e.V.. Wir legen Wert auf Vielfalt in unserem Programm und fördern aktiv die Teilnahme von Jugendlichen, die sonst geringe Bildungschancen im Technik-Bereich vorfinden. Die positive Veränderung, die unser Programm in den Lebensverläufen unserer Teilnehmer\*innen bewirkt ist messbar und bestätigt. Jugend hackt ist mit dem PHINEO Siegel für Wirksamkeit ausgezeichnet.

Wir suchen Mentor\*innen, die Lust haben, den Jugendlichen bei der Umsetzung ihrer Ideen zur Seite zu stehen. Und Spaß daran haben, gemeinsam Neues auszuprobieren und zu lernen. Wir suchen nicht nur Programmierer\*innen, sondern auch Designer\*innen, Tüftler\*innen, Mathematiker\*innen, Entwickler\*innen und und und! Um Mentor\*in bei unseren Events zu sein, musst du also nicht unbedingt programmieren können. Viel gefragt sind Webdevelopment (Front- und Backend), Hardware und Making und immer öfter auch Machine Learning. Aber auch Design- und Projektmanagement-Fähigkeiten sind immer wieder heiß begehrt. Aber das ist natürlich nur ein kleiner Teil an Kenntnissen, die wertvoll und wichtig für unser Event sind!

Welche Aufgabe haben die Mentor\*innen? Bei Jugend hackt wollen wir:

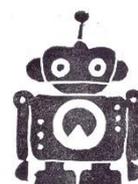
1. die technischen Fähigkeiten der Jugendlichen fördern.
2. den Austausch unter Gleichgesinnten ermöglichen.
3. die Jugendlichen ermutigen, ihre technischen Fähigkeiten und Interesse an Technik für gesellschaftlich relevante Fragestellungen oder Probleme einzusetzen
4. den Jugendlichen helfen, eigene Prototypen zu entwickeln, sie also bei Planung und Teamverteilung zu unterstützen

[www.jugendhackt.org](http://www.jugendhackt.org) [www.kulturlabor-jena.space](http://www.kulturlabor-jena.space)

Bitte meldet euch per Mail an: [lernwelten@gmx.de](mailto:lernwelten@gmx.de)

Wir freuen uns auf euch! Liebe Grüße vom ABANTU-Team!

**ABANTU KULTURLABOR**



**10** JAHRE  
**OKF**  
#OKFDE10

**mediale  
pfade**